

Rapat Internal Plt. Kalapas Karanganyar Tekankan Humas Harus Lebih Aktif

yoan tanamal - CILACAP.UPDATES.CO.ID

Sep 21, 2022 - 12:04



Rapat Internal Humas, Plt. Kalapas : Humas Lapas Harus Lebih Aktif

NUSAKAMBANGAN - Pada masa kini media sosial menjadi ujung tombak penilaian dan pusat informasi bagi masyarakat untuk sebuah instansi. Peran Tim Humas menjadi penting untuk hal tersebut. Sebagaimana yang sudah berjalan, Lapas Karanganyar memiliki Humas yang seiring berjalannya waktu terus

berbenah, Rabu(21/09/2022).

Sesuai Arahan Plt. Kalapas Karanganyar, Tim Humas Karanganyar Mengadakan Rapat Internal untuk melakukan evaluasi dan pembahasan mengenai tugas tim Humas yang bertempat di Ruang Giatja dengan dipimpin langsung oleh Koordinator Humas, yaitu Kasi Giatja, Ari Fabia Mahardani.

“Terimakasih kepada seluruh anggota yang berkesempatan hadir. Kita laksanakan rapat pada hari ini sebagai bentuk untuk peningkatan kinerja tim humas.” - Ungkap Ari Fabia

“Setiap anggota harus memahami jobdesk masing-masing, memberikan laporan dari setiap kegiatan yang diikuti dan terus menyampaikan kendala agar kita bisa mengevaluasi bersama.” - sambungnya.

Diskusi terjadi pada rapat ini. Seluruh anggota diberikan kesempatan menyampaikan opini dan ulusannya. Baik dari Kasubsi Portatib, Rizal Afif. Kaur Umum, Pratama Deri. Dan anggota tim humas lainnya.

Pada rapat ini ditekankan untuk seluruh anghota dapat meningkatkan komunikasi dan koordinasi. Masing-masing yang telah diberikan harus dioptimalkan. Menjadi point penting juga untuk menyajikan berita yang faktual dan aktual.

“Berita yang kita sajikan tidak hanya serta merta aktual, tetapi harus faktual. Setiap berita yang akan diunggah harus dikoordinasikan. Mohon untuk kerjasama dari narator, pencari berita dan editor. Untuk yang memegang media sosial mohon setiap pertanyaan untuk dapat ditanggapi dengan koordinasi agar informasi yang dibagikan sesuai peraturan.” - Ungkap Arif Fabia.

Rapat ini diharapkan dapat meningkatkan keaktifan dan kinerja Tim Humas.
/yoantanamal